**开发板对ucosii定制修改的说明**

1. 任务创建增加了动态堆栈分配和释放功能
   1. os\_task.c 27行,增加#include "memory.h"
   2. os\_task.c 341行，OSTaskCreateExt函数增加一个参数INT8U need\_free\_stack，指示ucos线程退出时是否要释放堆栈内存
   3. os\_task.c 374行，增加代码OSTCBPrioTbl[prio]->need\_free\_stack = need\_free\_stack;
   4. os\_task.c 518-522行，增加代码

if(ptcb->need\_free\_stack)

{

mem\_free(ptcb->OSTCBStkBottom);

ptcb->need\_free\_stack = 0;

}

* 1. ucos\_ii.h 中 struct os\_tcb结构增加INT8U need\_free\_stack;成员

1. 定时器tmr增加tasklet功能，因ucos自带的定时器函数不允许使用信号等待操作，我们新建一个线程专门用来处理定时器任务（位于api/task.c）
   1. ucos\_ii.h 682行，增加

typedef struct \_LIST\_ENTRY

{

struct \_LIST\_ENTRY \*pNext;

} LIST\_ENTRY, \*PLIST\_ENTRY;

结构定义

* 1. ucos\_ii.h 704-706行增加

LIST\_ENTRY pObj;

void \*priv;

成员

* 1. os\_tmr.c 1051行，

~~(\*pfnct)((void \*)ptmr, ptmr->OSTmrCallbackArg);~~

改为

if(ptmr->priv)

timer\_tasklet\_callback(ptmr->priv);